

# VendingUnit ~ V21 ~ hopper management

---

## Inhaltsverzeichnis

1 Nutzung / Funktionen .....	1
2 Vorbereitende Schritte .....	1
3 Technische Information .....	2
3.1 Konfiguration .....	2
3.2 Anforderungen .....	2
4 Bedienungsanleitung .....	2
4.1 Verwaltung der Münzen und Korrektur .....	2
4.2 Verwaltung der realen Münzen .....	2
4.3 Hopperleerung .....	2
4.4 Hopper Auffüllen .....	3
5 Technischer Hintergrund .....	3
6 Wo finde ich ? .....	3
7 Funktionen .....	3
8 Tipps zum Arbeiten .....	3

## Nutzung / Funktionen

---

Das Dokument beschreibt die Möglichkeiten des Hopper-Managements, z. B. den Hopper mit Münzen zu füllen, Münzen auszuzahlen, Münzen in die Cashbox leiten und die Anzahl der Münzen zu korrigieren.

## Vorbereitende Schritte

---

1. Die Tür in den **Service-Modus** öffnen
2. Zweimal den Button **Zurück** (<<) klicken
3. Den Button **Inventory** klicken.
4. Den Button **Smart hopper** klicken

Diese Darstellung des **SMART HOPPER** wird jetzt gezeigt.

## Technische Information

---

## Konfiguration

---

## Anforderungen

---

## Bedienungsanleitung

---

## Verwaltung der Münzen und Korrektur

---

Das Hopper-Management auf unterschiedliche Weise durchführen. Dazu gehören die Bestandsverwaltung (Standard) und Korrektur. In der Verwaltung können Münzen physisch bewegt werden, z.B. den Trichter mit Münzen füllen, Münzen auszahlen lassen oder Münzen aus dem Trichter in die Geldkassette bewegen. Später kann der Lagerbestand (Anzahl) der Münzen geändert werden. Die Hopperverwaltung kann in zwei Ansichten erfolgen: **Stock Management** (Standard) und **Correction**. In der ersten Ansicht werden die Münzen physikalisch zugeordnet, z.B. Auszahlen oder in die Cashbox leiten. In der Ansicht **Corrections** können Korrekturen der Münzbestände vorgenommen werden.

Die Umschaltung der Seiten erfolgt über die Buttons Correction/Stock Management. <Bild einfügen>

## Verwaltung der realen Münzen

---

Benutzeroberfläche <Bild einfügen>

1. Umschalter zu der Seite **Korrektur**
2. Hopperleerung durchführen
3. Umschalt-Button, um den Hopper mit Münzen zu füllen
4. Münzwert und Anzahl von Münzen mit diesem Nominalwert
5. Anzahl der Münzen verringern
6. Anzahl der Münzen erhöhen
7. Anzahl der Münzen wird in die Cashbox geleitet
8. Anzahl der Münzen wird ausgezahlt
9. Alle Münzen werden in die Cashbox geleitet
10. Alle Münzen werden ausgezahlt (Komplettleerung)

## Hopperleerung

---

Wenn der Button **Move all to coinbox** geklickt wird, dann wird der gesamte Hopperinhalt ausgezahlt. Wenn trotzdem Münzen im Hopper verbleiben, gibt es eine Diskrepanz und es muss eine Korrektur erfolgen.

## Hopper Auffüllen

---

Der Button **Enable accepting money** gestattet das Einzahlen von Münzen in den Hopper. Nachdem der gewünschte Betrag eingezahlt worden ist, wird der Button erneut gedrückt **Disable accepting money**.

## Technischer Hintergrund

---

Bei größeren Münzbeständen kann die Durchführung der Leerung auch mehrere Minuten in Anspruch nehmen.

## Wo finde ich ?

---

## Funktionen

---

## Tipps zum Arbeiten

---

</translate>



# VendingUnit ~ V21 ~ Hoppermanagement

---



## Inhaltsverzeichnis

1 Usage / Features .....	5
2 Preparation .....	5
3 Technical Information .....	6
3.1 Configuration .....	6
3.2 Requirements .....	6
4 Manual .....	6
4.1 Management of coins and Correction .....	6
4.2 Management of coins .....	6
4.3 Hopper Clearance .....	6
4.4 Hopper fill .....	7
5 Technical Background .....	7
6 Where do I find ? .....	7
7 Features .....	7
8 Hints for the work .....	7

## Usage / Features

---

The document describes the possibilities of hopper management, eg. For example, fill the hopper with coins, pay out coins, transfer coins to the cashbox, and correct the number of coins.

## Preparation

---

1. Open the door to start the **Service-Modus**
2. Click two times the button **Back** (<<)
3. Click the button **Inventory**
4. Click the button **Smart hopper**

Now you see this picture of **SMART HOPPER**

## Technical Information

---

### Configuration

---

### Requirements

---

### Manual

---

## Management of coins and Correction

---

You can perform the hopper management in different ways. These include inventory management (default) and correction. In administration, coins can be physically moved, e.g. Fill the funnel with coins, withdraw coins or move coins from the funnel into the cashbox. Later, the stock (number) of coins can be changed.

The Hopper management can be done in two views: *'Stock Management'* (default) and *'Correction'*. In the first view, the coins are physically assigned, e.g. Pay out or transfer to the cashbox. In the *'Corrections'* view corrections to the coin stocks can be made.

The switching of the pages is done via the buttons Correction / Stock Management.

<Insert Picture>

## Management of coins

---

### User Interface

<Insert Picture>

1. Switch to page *'Correction'*
2. Perform a hupper emptying
3. Shift button to fill the hopper with coins
4. Coin value and number of coins with this denomination
5. Decrease the number of coins
6. Increase the number of coins
7. Number of coins will be directed to the cashbox
8. Number of coins will be paid
9. All coins are directed to the cashbox
10. All coins are paid out (over-payment)

## Hopper Clearance

---

If the button *'Move all to coinbox'* is clicked, then the entire hopper content is paid out. If coins still remain in the hopper, e gives its discrepancy and a correction must be made.

## Hopper fill

---

The button '*Enable accepting money*' allows coins to be deposited in the hopper. After the desired amount has been deposited, the button is pressed again '*Disable accepting money*' .

## Technical Background

---

For larger coin stocks, the implementation of the emptying may take several minutes.

## Where do I find ?

---

## Features

---

## Hints for the work

---