

# People Counter Dashboard



## Inhaltsverzeichnis

1 KBOX A-330-RPI vorbereiten .....	2
1.1 Download Image .....	2
1.2 Image auf Micro SD Card übertragen .....	2
2 Setup XOVIS Kamera .....	2
2.1 XOVIS Kamera hinzufügen .....	2
2.2 Kamera Anmeldeinformationen anpassen .....	3
2.3 Kamera entfernen. ....	3
2.4 Zusätzliche Feldbezeichnungen. ....	4
3 Setup Dashboards .....	4
3.1 Dashboard hinzufügen. ....	4
3.2 Dashboard Anmeldeinformationen anpassen .....	6
3.3 Dashboard entfernen. ....	7
4 Setup externe Geräte (z.B. externe Applikationsserver) .....	7
4.1 Externe Geräte hinzufügen .....	7
4.2 Externe Gerätekonfiguration anpassen .....	8
4.3 Externe Geräte löschen .....	8
4.4 Zusätzliche Feldbezeichnungen .....	9
5 Setup Ausgangssignale externer Geräte .....	9
5.1 Ausgangssignale hinzufügen .....	9
5.2 Ausgangssignale anpassen .....	11
5.3 Ausgangssignale löschen .....	11
6 Dateien hochladen .....	11
6.1 Dateien hinzufügen. ....	11
6.2 Dateien auf dem Server anzeigen .....	12
6.3 Dateien löschen. ....	12
7 Benutzer .....	12
7.1 Benutzer hinzufügen .....	12
7.2 Benutzerdaten anpassen .....	13
7.3 Benutzer entfernen .....	14
8 Browser Konfiguration anpassen .....	14
8.1 Browser Konfiguration neu laden. ....	14
9 Netzwerk .....	15
9.1 Netzwerk Setup. ....	15
10 Beispielkonfiguration mit Zutrittskontrolle .....	17

## KBOX A-330-RPI vorbereiten

### Download Image

Version	Download Link
1.3.0.1	<a href="http://nas0.dnsalias.com:5000/sharing/wZzteL0s7">http://nas0.dnsalias.com:5000/sharing/wZzteL0s7</a>

### Image auf Micro SD Card übertragen

1. Image-Datei über den angegebenen Link herunterladen
2. Archiv extrahieren
3. Das Tool **HDDRawCopy1.10Portable** im Archiv verwenden, um das Archiv auf die Micro SD Card zu kopieren

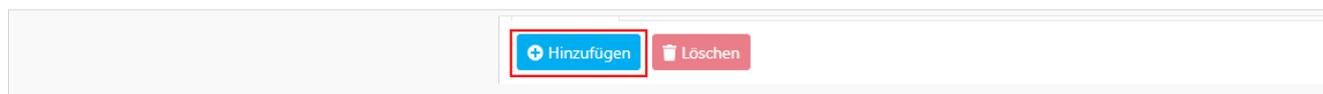
## Setup XOVIS Kamera

### XOVIS Kamera hinzufügen

1. Zunächst den Menüpunkt **Devices/ Geräte** auswählen.



2. Auf **Add/ Hinzufügen** klicken.



3. Die entsprechenden Angaben der Eingabefelder ausfüllen. Bitte die URL angeben.

Kamera Url *
<input type="text" value="http://192.168.1.45"/>

4. Die Anmeldeinformationen für die Kamera angeben.

Anmeldung *
<input type="text" value="test"/>

5. Das Kennwort angeben.

Passwort *
<input type="text" value="test"/>

6. In diesem Feld wird die URL des Applikationsservers angegeben (Zieladresse für PUSH Benachrichtigungen von der Kamera).

	Push-Server-Url *
	<input type="text" value="http://localhost:3030"/>

7. Speichern.

	<input type="button" value="✓ Speichern"/> <input type="button" value="✗ Abbrechen"/>
--	---

## Kamera Anmeldeinformationen anpassen

1. Wenn die Anmeldeinformationen angepasst werden müssen, bitte hier klicken.

	<input type="checkbox"/> Kamera Url
	<input type="checkbox"/> demo

2 Danach **Edit/ Bearbeiten** auswählen.

	<input type="button" value="✎ Bearbeiten"/> <input type="button" value="🗑 Löschen"/>
--	--

3. Jetzt können hier Anpassungen vorgenommen werden.

4. Anpassungen speichern.

	<input type="button" value="✓ Speichern"/> <input type="button" value="✗ Abbrechen"/>
--	---

## Kamera entfernen.

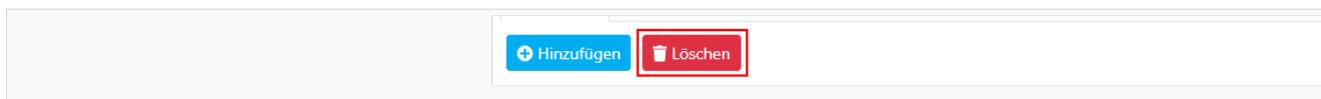
### HINWEIS

Achtung! Keine Kameras entfernen, die noch in Benutzung sind

1. Die zu entfernende Kamera bitte auswählen.

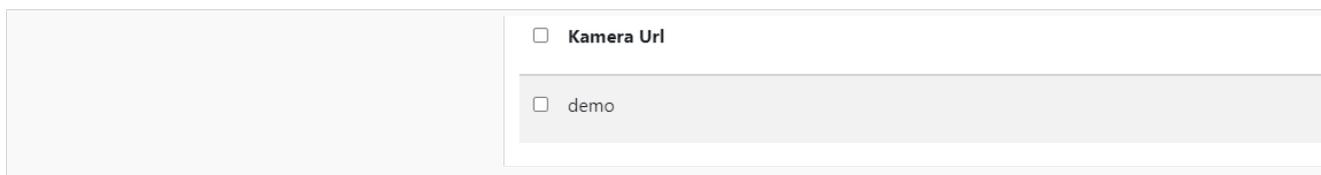


2. Auf den Button Delete/ Löschen klicken.

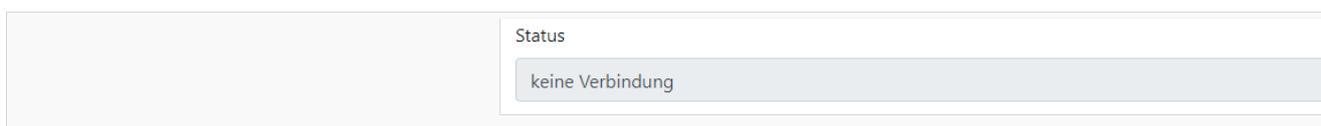


## Zusätzliche Feldbezeichnungen.

Das Statussymbol zeigt den Verbindungstatus der Kamera an. Grün bedeutet, es besteht eine Verbindung zu der Kamera, rot bedeutet, aktuell besteht keine Verbindung zu der Kamera.



Die Statusverbindung kann auch geprüft werden, wenn man einfach auf den Kameralistenbereich klickt.



Dieses Feld zeigt den Verbindungsfehler.



MAC-Adresse der Kamera. Dieses Feld wird automatisch von der Anwendung belegt.



## Setup Dashboards

### Dashboard hinzufügen.

1. Menüpunkt Dashboard auswählen.



2. Den Reiter Dashboards auswählen.

3. Auf **Add/ Hinzufügen** klicken.



4. Den Namen des Bereiches definieren und eingeben.

	Name *
	Test

5. Hier sollte ein eindeutiger Name ohne Leerzeichen angegeben werden, der mit einem Kleinbuchstaben beginnt. Dies ist ein Schlüsselwort. Beispiel: Wenn der Name "Test" definiert worden ist, kann man den Namen "test" verwenden..

	Eindeutiger Name *
	test

6. Hier kann ein visuelles Layout für die Darstellung angegeben werden. Zum Beispiel:

	Vorlage
	Wählen Sie das Vorlage

7. Definition des Hintergrundbildes für das "Basic" Layout. Wenn ein Bild importiert werden soll, kann man es hier hochladen. Weitere Details kan man unter diesem Link finden: [Dateien hochladen](#)

	Hintergrundbild
	background_wanzl.jpg

8. Dieses Feld kann verwendet werden, wenn ein Offset für den Zähler angegeben werden soll (z. B. wenn sich bereits Personen in der Nähe befinden, der Zähler der Kamera jedoch Null ist)..

	Zähler-Offset
	0

9. Auf **Add/ Hinzufügen** klicken, um eine Kamera hinzuzufügen.

	<input type="button" value="Hinzufügen"/>
--	---

10. Bitte eine Kamera auswählen, die zuvor hinzugefügt wurde. Wenn keine Kamera existiert, bitte auf diesen Link klicken [setup XOVIS cameras](#)

11. Erkennungstyp auswählen.

12. Den Name der Kamera angeben.

	Kamera ▾	Typ erkennen ▾	Name der
	demo ▾	Line ▾	Line 0

13. Angabe der maximalen Personenanzahl für den zu überwachenden Bereich.

Kapazität *
10

14. Hier kann der Zeitpunkt für ein Zurücksetzen der Kapazität definiert werden. Wenn mehr als 2 Werte angegeben werden, werden die Zeitpunkte durch ein Semikolon getrennt.

Zeitplan für das Zurücksetzen des Zählers
06:00;18:00

### Hinzufügen zusätzlicher Sprachen:

15. Eine weitere Sprache wird über den Button **Add/ Hinzufügen** ermöglicht.

<input type="button" value="Hinzufügen"/>
---

16. Sprachauswahl.

Sprachen ▾
English
Deutsch

17. Intervall in Sekunden zum automatischen Anzeigewechsel.

Sprach-Timeout(Sec)
10

18. Speichern.

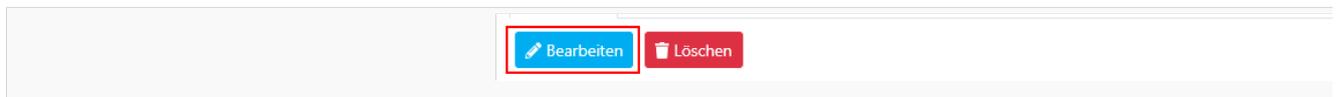
<input type="button" value="✓ Speichern"/> <input type="button" value="✗ Abbrechen"/>
---

## Dashboard Anmeldeinformationen anpassen

1. Um Dashboard-Daten zu ändern, bitte auf den Dashboard-Listenbereich auswählen.

<input type="checkbox"/> Name
<input type="checkbox"/> Demo

2. Auf **Edit/ Bearbeiten** klicken.



3. Anpassungen vornehmen und Speichern.

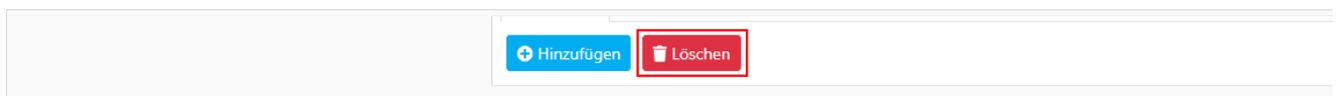


## Dashboard entfernen.

1. Dashboard markieren.



2. Auf **Delete/ Löschen** Button klicken.



## Setup externe Geräte (z.B. externe Applikationsserver)

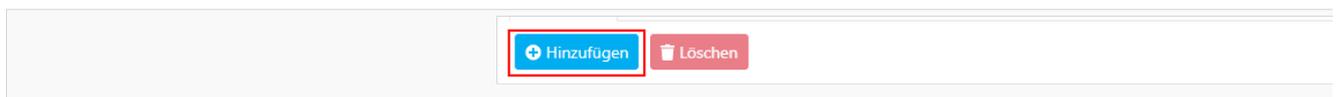
### Externe Geräte hinzufügen

1. Menüpunkt **Devices/ Geräte** auswählen.



2. **Executable Devices/ Ausführbare Geräte** wählen.

3. Button **Add/ Hinzufügen** klicken.



4. Typ des Protokolls angeben.



5. URL des externen Servers angeben.

	URL-Adresse * udp://192.168.1.10:12345
--	---

6. Speichern.

	<input type="button" value="✓ Speichern"/> <input type="button" value="✗ Abbrechen"/>
--	---

## Externe Gerätekonfiguration anpassen

1. Auf den Listenbereich für ausführbare Geräte klicken.

	<input type="checkbox"/> Name
	<input type="checkbox"/> udp://192.168.1.10:12345

2. **Edit/ Bearbeiten** Button auswählen.

	<input type="button" value="✎ Bearbeiten"/> <input type="button" value="🗑 Löschen"/>
--	--

3. Gewünschte Änderungen vornehmen.

4. Speichern.

	<input type="button" value="✓ Speichern"/> <input type="button" value="✗ Abbrechen"/>
--	---

## Externe Geräte löschen

1. Gewünschtes Gerät markieren.



2. Achtung! Keine Geräte entfernen, die noch benutzt werden. Auf den Button **Delete/ Löschen** klicken.

	<input type="button" value="➕ Hinzufügen"/> <input type="button" value="🗑 Löschen"/>
--	--

## Zusätzliche Feldbezeichnungen

**Command Information/ Kommando-Informationen** beschreiben Befehle zur Steuerung des Gerätes.

Kommando-Informationen	
FF0100	- Relay 1 OFF command (ASCII encoding)
FF0101	- Relay 1 ON command (ASCII encoding)
FF0200	- Relay 2 OFF command (ASCII encoding)
FF0201	- Relay 2 ON command (ASCII encoding)
FF0300	- Relay 3 OFF command (ASCII encoding)
FF0301	- Relay 3 ON command (ASCII encoding)
FF0400	- Relay 4 OFF command (ASCII encoding)
FF0401	- Relay 4 ON command (ASCII encoding)
FFE000	- All relays OFF command (ASCII encoding)
FFE003	- All relays ON command (ASCII encoding)

## Setup Ausgangssignale externer Geräte

### Ausgangssignale hinzufügen

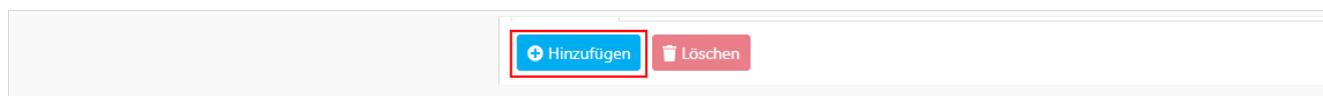
1. Menüpunkt **Devices/ Geräte** auswählen.



The screenshot shows a navigation bar with the 'wanzi' logo on the left and the following menu items: 'Zuhause', 'Geräte', 'Dashboard', and 'System'. The 'Geräte' item is highlighted with a red rectangular box.

2. Reiter **Output Signals/ Ausgangssignale** auswählen.

3. Button **Add/ Hinzufügen** auswählen.



The screenshot shows two buttons: a blue button with a plus sign and the text 'Hinzufügen', and a red button with a trash icon and the text 'Löschen'. The 'Hinzufügen' button is highlighted with a red rectangular box.

4. Name des Signals definieren.



The screenshot shows a form with a label 'Name \*' and an input field containing the text 'Test'.

5. Anzuwendender Bereich auswählen.



The screenshot shows a form with a label 'Bereich \*' and an input field containing the text 'Demo'.

## People Counter Dashboard

## 6. URL angeben.

Ausführbare Gerät *
udp://192.168.1.10:12345

## 7. Zugehöriges Kommando Einschaltbefehl des ausführbaren Gerätes eingeben.

Hochrangiger Befehl ⓘ
FF0101

## 8. Zugehöriges Kommando Ausschaltbefehl des ausführbaren Gerätes eingeben.

Befehl auf niedriger Ebene ⓘ
FF0100

## 9. Impulslänge definieren (Wert=0 Dauerimpuls An/Aus, Wert &gt; 0 bedeutet Impulslänge).

Impulszeit, ms
0

## 10. Dieses Feld ist erforderlich, um den Zustand der Auslösung anzugeben.

Bedingung *
capacity <= count

**Information Umgebungsvariablen**

Informationen zu Variablen	
Variablen	Informationen
capacity	Kapazitäts-Dashboard
availableSeats	Anzahl der verfügbaren Plätze
backgroundImage	Hintergrundbild-URL
peopleNumber	Anzahl der Personen in der Prämisse
offsetCount	Korrektur der Anzahl der Personen in der Prämisse
inCount	Anzahl der eingegebenen Personen
outCount	Anzahl der Ausstiegspersonen

[Schließen](#)

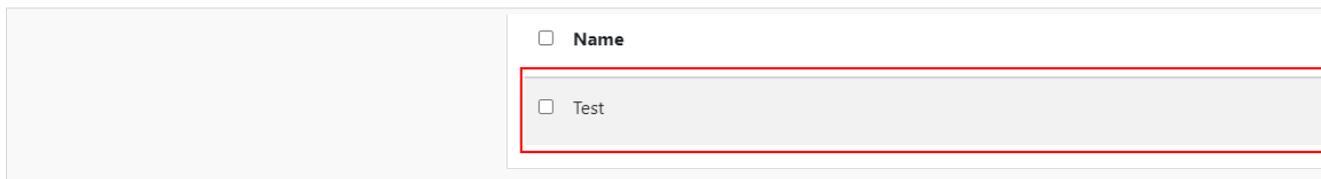
11. Save it.



A screenshot of a form with two buttons at the bottom right: a green button with a checkmark and the text 'Speichern' (Save), and a blue button with an 'X' and the text 'Abbrechen' (Cancel). The 'Speichern' button is highlighted with a red rectangular box.

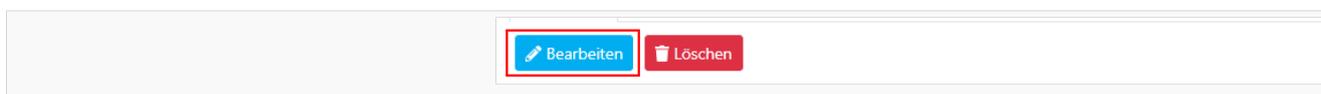
## Ausgangssignale anpassen

1. Listenbereich auswählen.



A screenshot of a list area. On the right side, there are two items: 'Name' and 'Test', each with an unchecked checkbox to its left. The 'Test' item is highlighted with a red rectangular box.

2. Auf **Edit/ Bearbeiten** Button klicken.



A screenshot of a form with two buttons: a blue button with a pencil icon and the text 'Bearbeiten' (Edit), and a red button with a trash can icon and the text 'Löschen' (Delete). The 'Bearbeiten' button is highlighted with a red rectangular box.

3. Anpassungen vornehmen.

4. Speichern.



A screenshot of a form with two buttons at the bottom right: a green button with a checkmark and the text 'Speichern' (Save), and a blue button with an 'X' and the text 'Abbrechen' (Cancel). The 'Speichern' button is highlighted with a red rectangular box.

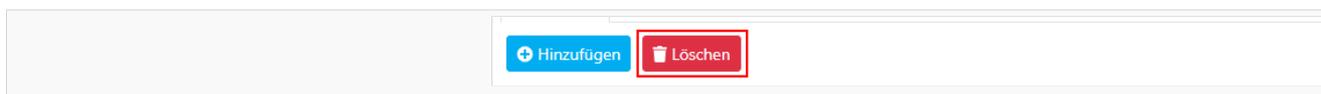
## Ausgangssignale löschen

1. Ausgangssignal markieren.



A screenshot of a single checkbox that is checked, with a blue checkmark inside a white box.

2. Den **Delete/ Löschen** Button betätigen.



A screenshot of a form with two buttons: a blue button with a plus icon and the text 'Hinzufügen' (Add), and a red button with a trash can icon and the text 'Löschen' (Delete). The 'Löschen' button is highlighted with a red rectangular box.

## Dateien hochladen

## Dateien hinzufügen.

1. Menüpunkt Dashboard auswählen.



A screenshot of a navigation menu. It features the 'wanzl' logo on the left and a list of menu items: 'Zuhause', 'Geräte', 'Dashboard', and 'System'. The 'Dashboard' item is highlighted with a red rectangular box.

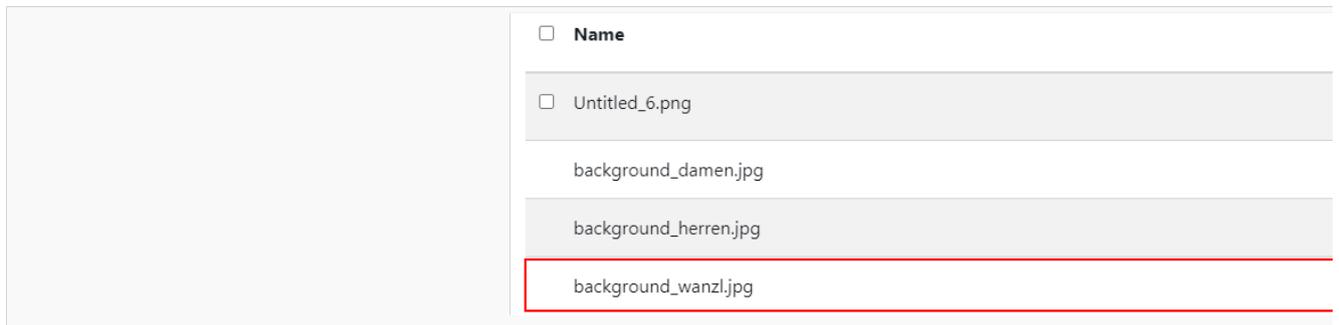
2. **Image Assets/ Bild-Assets** Reiter auswählen.

3. Auf den Button **Add/ Hinzufügen** klicken und eine Datei auf dem lokalen Dateisystem auswählen. Nach dem Hochladen erscheint die Datei in der Auswahlliste..



## Dateien auf dem Server anzeigen

1. Dateiliste auswählen.



## Dateien löschen.

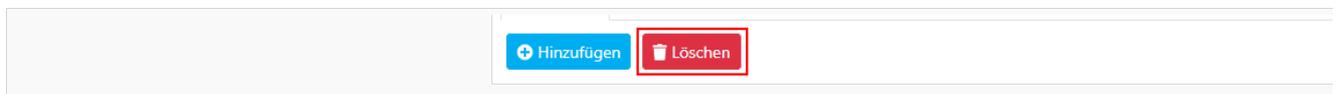
### HINWEIS

Achtung! Keine Dateien löschen, die in Benutzung sind.

1. Dateien markieren. Vordefinierte Dateien können nicht gelöscht werden.



2. Den **Delete/ Löschen** Button klicken.



## Benutzer

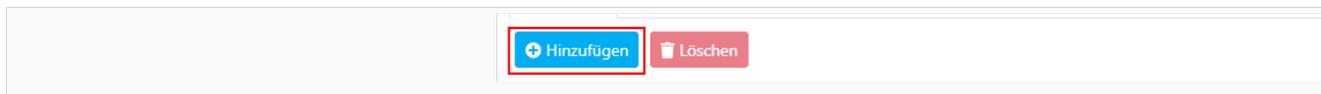
### Benutzer hinzufügen

1. Reiter **System** auswählen.



2. **Users/ Benutzer** auswählen.

3. Button **Add/ Hinzufügen** klicken.



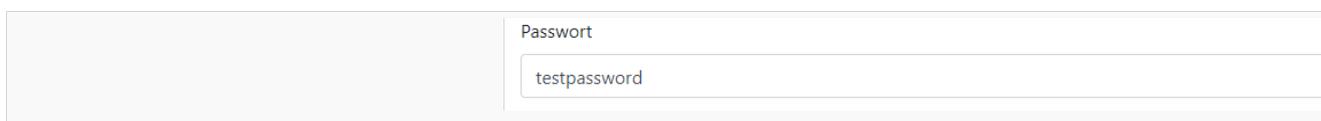
The screenshot shows a horizontal bar with two buttons: a blue button with a plus icon and the text 'Hinzufügen' (highlighted with a red box), and a red button with a trash icon and the text 'Löschen'.

4. **Login/ Anmeldung** für den neuen Anwender auswählen



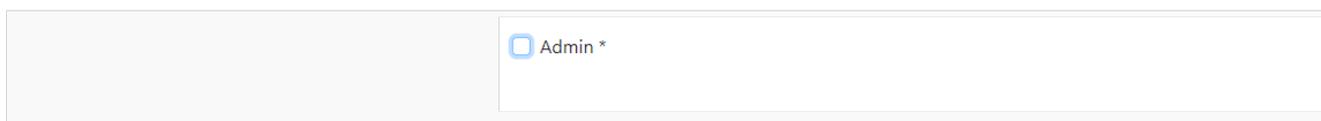
The screenshot shows a horizontal bar with a dropdown menu labeled 'Anmeldung \*' and a text input field containing 'user1'.

5. **Password/ Passwort** definieren



The screenshot shows a horizontal bar with a text input field labeled 'Passwort' containing the text 'testpassword'.

6. Berechtigungen festlegen. (Administrative Berechtigungen beinhalten Bearbeiten, Erstellen, Löschen und Leseberechtigungen. Standardberechtigungen beinhalten nur Leseberechtigungen.)



The screenshot shows a horizontal bar with a checkbox labeled 'Admin \*' which is checked.

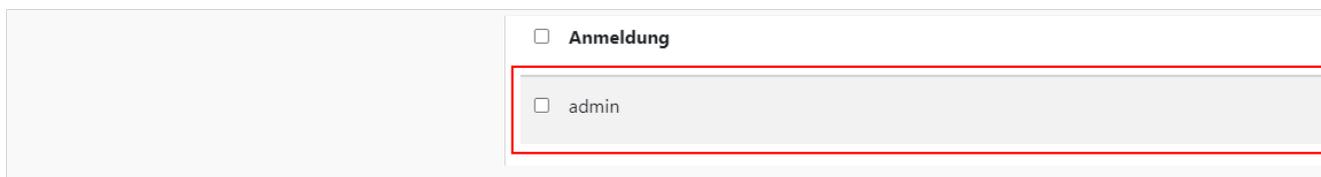
7. Auf **Save/ Speichern** klicken, um die Benutzeranlage abzuschließen.



The screenshot shows a horizontal bar with two buttons: a green button with a checkmark icon and the text 'Speichern' (highlighted with a red box), and a blue button with an 'X' icon and the text 'Abbrechen'.

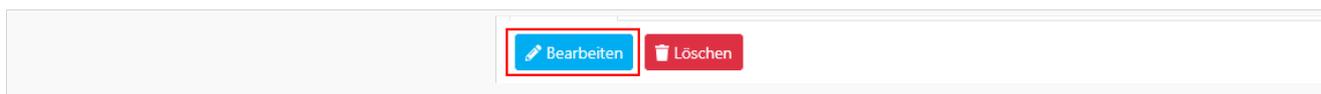
## Benutzerdaten anpassen

1. Benutzer aus der Liste auswählen.



The screenshot shows a horizontal bar with a list of users. The first user is 'Anmeldung' and the second is 'admin'. The 'admin' user is highlighted with a red box.

2. Auf **Edit/ Bearbeiten** Button klicken.



The screenshot shows a horizontal bar with two buttons: a blue button with a pencil icon and the text 'Bearbeiten' (highlighted with a red box), and a red button with a trash icon and the text 'Löschen'.

3. Anpassungen vornehmen und Speichern.



The screenshot shows a horizontal bar with two buttons: a green button with a checkmark icon and the text 'Speichern' (highlighted with a red box), and a blue button with an 'X' icon and the text 'Abbrechen'.

## Benutzer entfernen

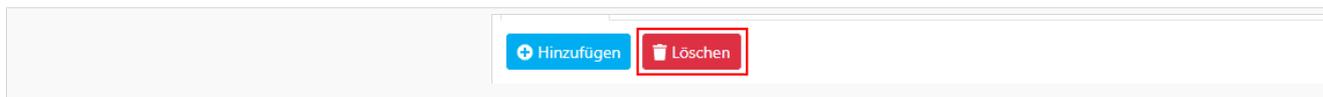
### HINWEIS

Achtung! Keine Benutzer entfernen die noch im Einsatz sind.

1. Benutzer markieren. Vordefinierte Benutzer können nicht entfernt werden.



2. Auf Button **Delete/ Löschen** klicken.



## Browser Konfiguration anpassen

### Browser Konfiguration neu laden.

1. Menüpunkt **System** auswählen.

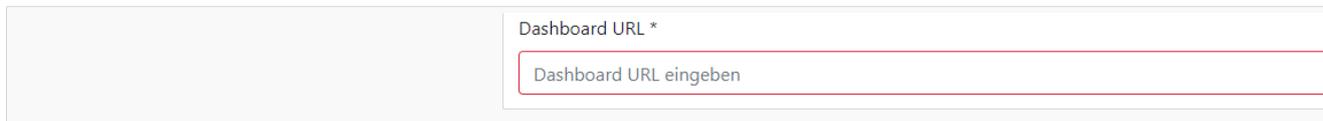


2. Reiter **Display/ Bildschirm** auswählen.

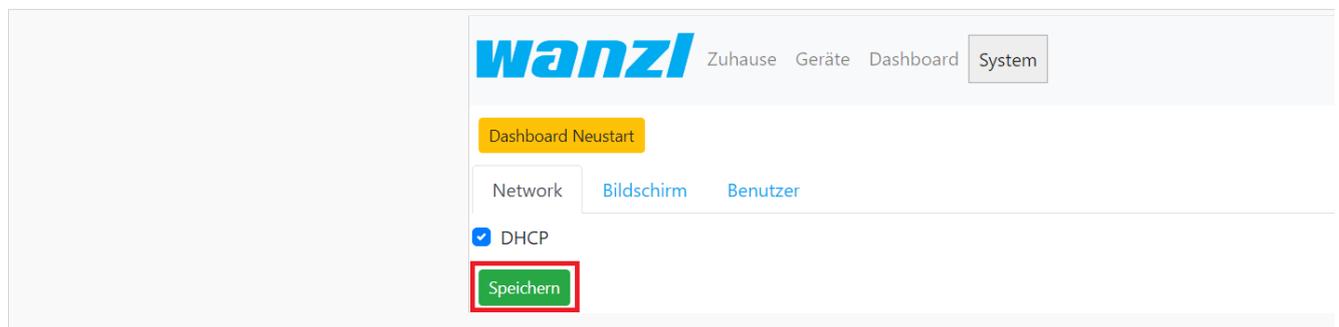
3. Sichtbarkeit Mauszeiger definieren.



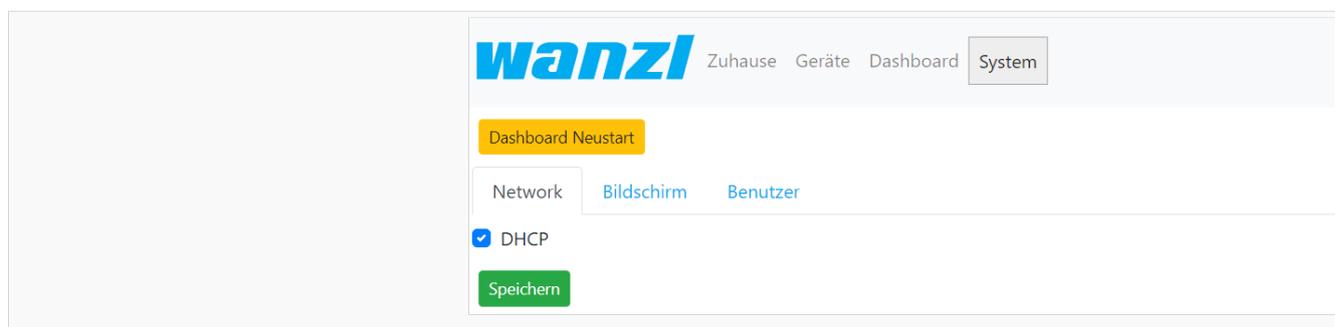
4. URL angeben.



5. Auf **Speichern** Button klicken.



6. Danach auf **Systemneustart** button klicken.



## Netzwerk

### Netzwerk Setup.

1. Menüpunkt **System** auswählen.

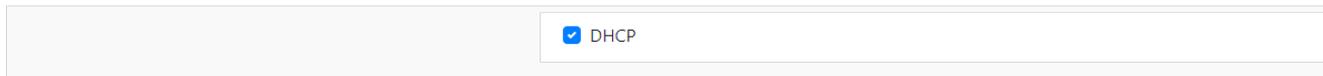


2. Reiter **Netzwerk** auswählen.

Es gibt zwei Konfigurationsarten.

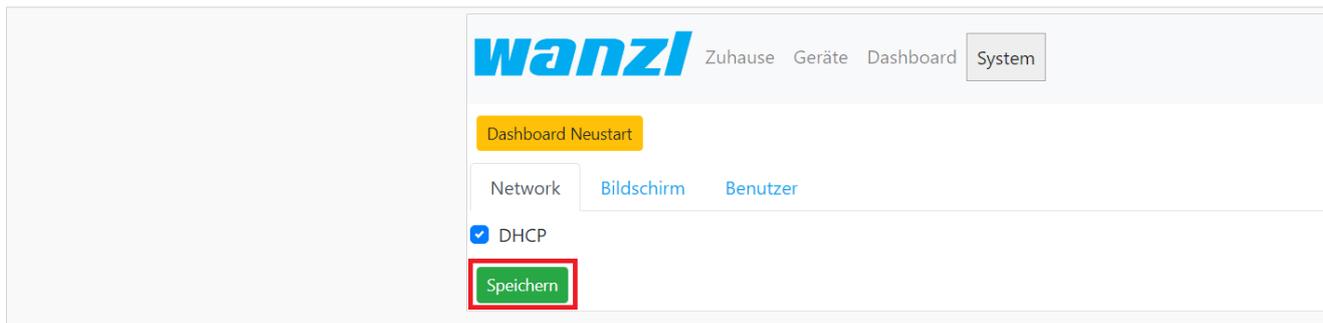
Konfiguration DHCP:

- DHCP auswählen.



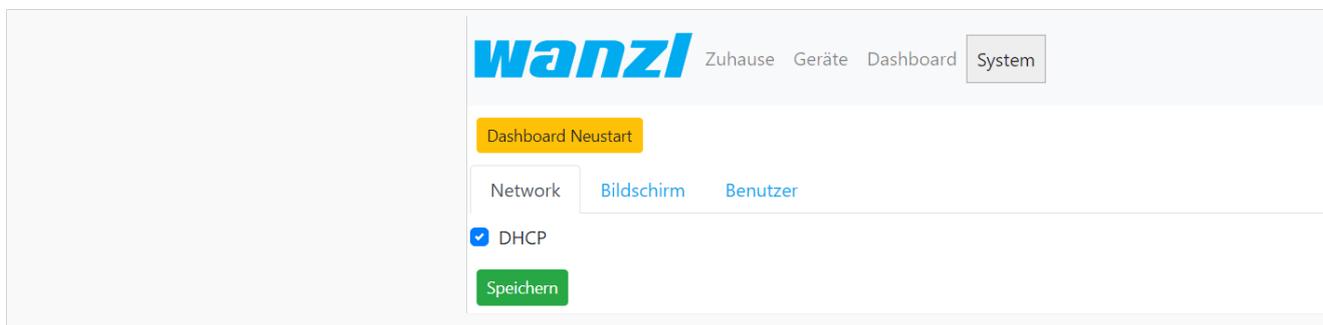
A screenshot of a web interface showing a configuration option. On the right side, there is a checkbox labeled "DHCP" which is checked with a blue checkmark.

- Button **Speichern** klicken



A screenshot of the WANZI dashboard. The top navigation bar includes "Zuhause", "Geräte", "Dashboard", and "System". Below this, there is a yellow button labeled "Dashboard Neustart". Underneath, there are tabs for "Network", "Bildschirm", and "Benutzer". The "Network" tab is active, showing a checked checkbox for "DHCP". At the bottom of this section, a green button labeled "Speichern" is highlighted with a red rectangular box.

- Button **Systemneustart** klicken. Der DHCP-Server wird alle notwendigen Informationen nach dem Neustart liefern.



A screenshot of the WANZI dashboard, identical to the previous one. The "Speichern" button is highlighted with a red box. In this version, the "Systemneustart" button (yellow) is also highlighted with a red box.

## People Counter Dashboard

### Konfiguration Statische IP-Adresse:

- IP Adresse angeben.

Address *
192.168.1.66

- Netzmaske angeben.

Netmask *
255.255.255.0

- Gateway Adresse angeben.

Gateway *
192.168.1.1

- DNS Adresse angeben.

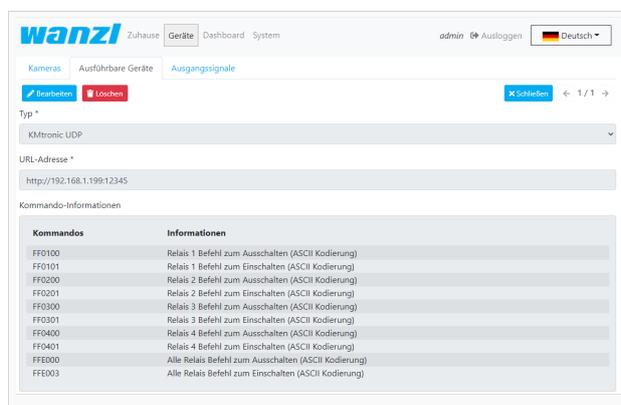
DNS Server *
8.8.8.8

- Button **Reload** klicken.

<input type="button" value="Reload"/>
---------------------------------------

## Beispielkonfiguration mit Zutrittskontrolle

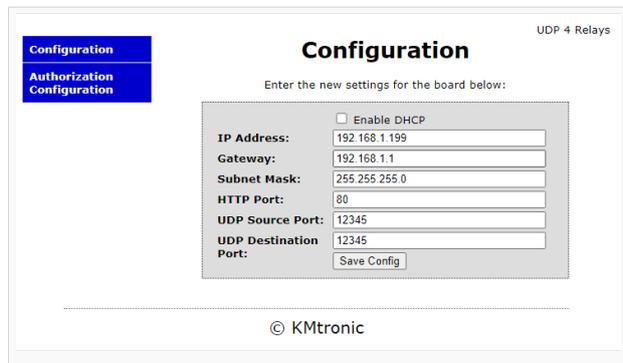
### Externes Gerät konfigurieren ( [KMTronic Herstellerinformation](#) )



The screenshot shows the WANZL web interface. At the top, there are navigation tabs: 'Zuhause', 'Geräte', 'Dashboard', and 'System'. The user is logged in as 'admin' and the language is set to 'Deutsch'. The main content area is titled 'Ausgangssignale' and shows a list of devices. The selected device is 'KMTronic UDP'. The URL address is 'http://192.168.1.199:12345'. Below this, there is a table of commands and their corresponding information.

Kommandos	Informationen
FF0100	Relais 1 Befehl zum Ausschalten (ASCII Kodierung)
FF0101	Relais 1 Befehl zum Einschalten (ASCII Kodierung)
FF0200	Relais 2 Befehl zum Ausschalten (ASCII Kodierung)
FF0201	Relais 2 Befehl zum Einschalten (ASCII Kodierung)
FF0300	Relais 3 Befehl zum Ausschalten (ASCII Kodierung)
FF0301	Relais 3 Befehl zum Einschalten (ASCII Kodierung)
FF0400	Relais 4 Befehl zum Ausschalten (ASCII Kodierung)
FF0401	Relais 4 Befehl zum Einschalten (ASCII Kodierung)
FFE000	Alle Relais Befehl zum Ausschalten (ASCII Kodierung)
FFE003	Alle Relais Befehl zum Einschalten (ASCII Kodierung)

Die Standardkonfiguration der Netzwerkparameter des externen Gerätes kann der Herstellerseite entnommen werden.



**Configuration** UDP 4 Relays

**Configuration**

Enter the new settings for the board below:

Enable DHCP

**IP Address:** 192.168.1.199

**Gateway:** 192.168.1.1

**Subnet Mask:** 255.255.255.0

**HTTP Port:** 80

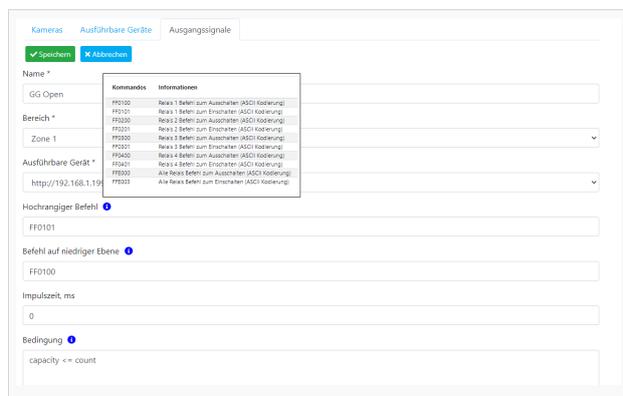
**UDP Source Port:** 12345

**UDP Destination Port:** 12345

© KMtronic

Für dieses externe Gerät gibt es insgesamt 4 Relais mit jeweils einem Schließer/Öffner Kontakt. Im Reiter Ausgangssignale kann man jetzt ein Relais auswählen, welches als Schalter zu der Zutrittskontrolle genutzt wird.

In dieser Konfiguration wird das Relais1 als Schaltkontakt in der Signaldefinition verwendet. Es wird eine Impulslänge von 0 ms definiert, das bedeutet es ist ein An/Aus Schalter. In dieser Konfiguration wird der Schaltimpuls gesetzt, wenn die tatsächliche Personenanzahl größer als die eingestellte Maximalkapazität ist.



Kameras   **Ausführbare Geräte**   Ausgangssignale

Name \*

GG Open

Kommandos	Informationen
FF0100	Relais 1 Befehl zum Ausschalten (ASCII Kodierung)
FF0101	Relais 1 Befehl zum Einschalten (ASCII Kodierung)
FF0200	Relais 2 Befehl zum Ausschalten (ASCII Kodierung)
FF0201	Relais 2 Befehl zum Einschalten (ASCII Kodierung)
FF0300	Relais 3 Befehl zum Ausschalten (ASCII Kodierung)
FF0301	Relais 3 Befehl zum Einschalten (ASCII Kodierung)
FF0400	Relais 4 Befehl zum Ausschalten (ASCII Kodierung)
FF0401	Relais 4 Befehl zum Einschalten (ASCII Kodierung)
FF0500	Alle Relais Befehl zum Ausschalten (ASCII Kodierung)
FF0501	Alle Relais Befehl zum Einschalten (ASCII Kodierung)

Bereich \*

Zone 1

Ausführbare Gerät \*

http://192.168.1.199

Hochrangiger Befehl ⓘ

FF0101

Befehl auf niedriger Ebene ⓘ

FF0100

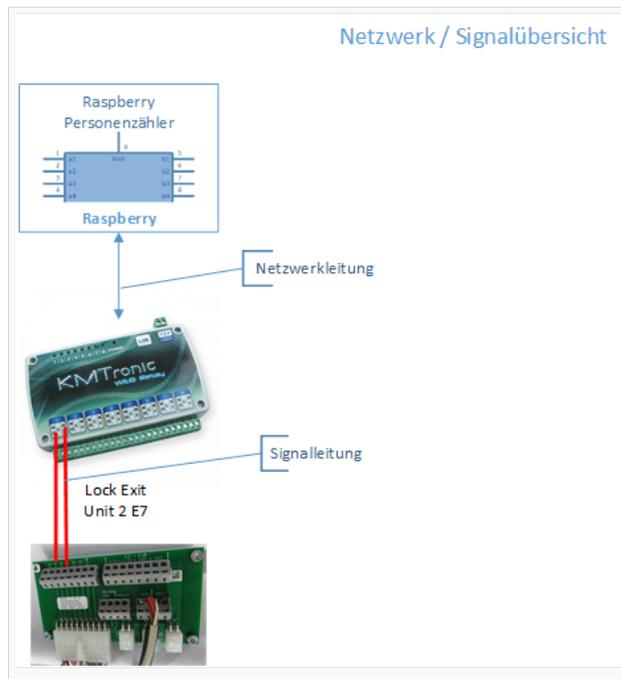
Impulszeit, ms

0

Bedingung ⓘ

capacity <= count

In dieser Darstellung wird die technische Verbindungsübersicht dargestellt. Die Signalleitungen werden als NO (Normal Open) mit dem Kontakt U2 E7 auf dem Anschlussboard verbunden. Das bedeutet, bei Überschreiten der Maximalkapazität, sperrt die Zutrittskontrolle.



Es können bei Bedarf mehrere Schaltkontakte entsprechend den fachlichen Anforderungen verwendet werden.