VendingUnit ~ V21 ~ hopper management

Inhaltsverzeichnis

1 Nutzung / Funktionen 1
2 Vorbereitende Schritte 1
3 Technische Information 2
3.1 Konfiguration 2
3.2 Anforderungen 2
4 Bedienungsanleitung 2
4.1 Verwaltung der Münzen und Korrektur 2
4.2 Verwaltung der realen Münzen 2
4.3 Hopperleerung 2
4.4 Hopper Auffüllen 3
5 Technischer Hintergrund 3
6 Wo finde ich ? 3
7 Funktionen 3
8 Tipps zum Arbeiten 3

Nutzung / Funktionen

Das Dokument beschreibt die Möglichkeiten des Hopper-Managements, z. B. den Hopper mit Münzen zu füllen, Münzen auszuzahlen, Münzen in die Cashbox leiten und die Anzahl der Münzen zu korrigieren.

Vorbereitende Schritte

1. Die Tür in den **Service-Modus** öffnen
2. Zweimal den Button **Zurück** (<<) klicken
3. Den Button **Inventory** klicken.
4. Den Button **Smart hopper** klicken

Diese Darstellung des **SMART HOPPER** wird jetzt gezeigt.

Technische Information

Konfiguration

Anforderungen

Bedienungsanleitung

Verwaltung der Münzen und Korrektur

Das Hopper-Management auf unterschiedliche Weise durchführen. Dazu gehören die Bestandsverwaltung (Standard) und Korrektur. In der Verwaltung können Münzen physisch bewegt werden, z.B. den Trichter mit Münzen füllen, Münzen auszahlen lassen oder Münzen aus dem Trichter in die Geldkassette bewegen. Später kann der Lagerbestand (Anzahl) der Münzen geändert werden.Die Hopperverwaltung kann in zwei Ansichten erfolgen: **Stock Management** (Standard) und **Correction**. In der ersten Ansicht werden die Münzen physikalisch zugeordnet, z.B. Auszahlen oder in die Cashbox leiten. In der Ansicht **Corrections** können Korrekturen der Münzbestände vorgenommen werden.

Die Umschaltung der Seiten erfolgt über die Buttons Correction/Stock Management.<Bild einfügen>

Verwaltung der realen Münzen

Benutzeroberfläche<Bild einfügen>

1. Umschalter zu der Seite **Korrektur**
2. Hopperleerung durchführen
3. Umschalt-Button, um den Hopper mit Münzen zu füllen
4. Münzwert und Anzahl von Münzen mit diesem Nominalwert
5. Anzahl der Münzen verringern
6. Anzahl der Münzen erhöhen
7. Anzahl der Münzen wird in die Cashbox geleitet
8. Anzahl der Münzen wird ausgezahlt
9. Alle Münzen werden in die Cashbox geleitet
10. Alle Münzen werden ausgezahlt (Komplettleerung)

Hopperleerung

Wenn der Button **Move all to coinbox** geklickt wird, dann wird der gesamte Hopperinhalt ausgezahlt. Wenn trotzdem Münzen im Hopper verbleiben, gibt e seine Diskrepanz und es muss eine Korrektur erfolgen.

Hopper Auffüllen

Der Button **Enable accepting money** gestattet das Einzahlen von Münzen in den Hopper. Nachdem der gewünschte Betrag eingezahlt worden ist, wird der Button erneut gedrückt **Disable accepting money**.

Technischer Hintergrund

Bei größeren Münzbeständen kann die Durchführung der Leerung auch mehrere Minuten in Anspruch nehmen.

Wo finde ich ?

Funktionen

Tipps zum Arbeiten

</translate>